

轉知2014資策會彩虹牧場春季班課程

輔導室(資料組)

發表人:

張貼在 : 2014/3/6 18:03:36

一、 本會為推動「科文共裕、創新開放」，並配合教育部多元學習政策，故本會數位教育研究所於2014年展開「彩虹牧場計劃」，期培育新世代學子多元智能發展，並具備21世紀公民所需之科技與人文優質素養。

二、 「彩虹牧場」春季班課程針對國小至國中學生規劃不同主題課程，以「翻轉教室(Flipped Classroom)」之教學概念設計課程，導入榮獲美國 IMS 國際數位學習大獎之IGCS雲端教學服務平台進行授課，並發展「啟發(Inspire)、引導(Guide)、合作(Cooperate)、分享(Share)」創意教學模式，期培育學員專業領域知識外，從中習得21世紀公民所需具備的觀察力、創造力、資訊力、思辨力等軟性實力。

三、 本會春季班課程主題包括：App創意開發、機關創意開發及機器人實作等，詳細介紹如下：

(一) 『APP創意遊戲實作班』：課程運用APP Inventor工具，將程式語法利用積木式堆疊法，讓你輕鬆開發出個人的遊戲APP，由玩樂中學習並培養邏輯推理、創意啟發及自我展現的多元能力。(適合對象：5-9年級學生)。課程網址 [Ghttp://www.good2u.com.tw/c/2014spring_app](http://www.good2u.com.tw/c/2014spring_app)。

(二) 『創意機關王－機構設計體驗班』：生活中常見的設施與機構都隱藏著科學與機械原理，我們將化抽象為實體，透過積木組裝的過程，將基礎機械原理向下紮根，進而設計有趣創新的運動關卡，成為小小發明家。(適合對象：3-6年級學生)。課程網址

[Ghttp://www.good2u.com.tw/c/2014spring_contraption](http://www.good2u.com.tw/c/2014spring_contraption)。

(三) 『好奇號－迷走星球大探索』：整合電子、電路、機構、控制各領域知識，讓學員進行好奇號機器人的組裝、改造及競賽，並加上攝像鏡頭、無線控制模組、麵包板及紅外線感應等設備，強化機器人弁鉅P效果，展現學員創造發明與問題解決能力。(適合對象：4-9年級學生)。課程網址

[Ghttp://www.good2u.com.tw/c/2014spring_robot](http://www.good2u.com.tw/c/2014spring_robot)。

(四) 『山林實驗室』：前進雙溪國小體驗攀樹、垂降等戶外山林活動樂趣，同時學員需要使用LabDisc(可攜式科學測量儀)與iPad，蒐集第一手的自然環境數據，藉由探究的過程，嫻熟科學探討方法，學習整理歸納個人山林資料，進而分析並提出成果。(適合對象：3-9年級學生)。課程網址

[Ghttp://www.good2u.com.tw/c/2014spring_mountain](http://www.good2u.com.tw/c/2014spring_mountain)。

(五) 『來去桌遊APP』：想成為遊戲開發者，首先得先成為優質玩家，藉由傳統桌上型遊戲及APP桌遊的體驗，讓你了解遊戲的種類與屬性，並在遊戲進行的過程中，發現自我在團隊之間的角色，共創遊戲開發團隊，進行小組遊戲腳本的設計與開發。(適合對象：7-12年級學生)。課程網址

[Ghttp://www.good2u.com.tw/c/2014spring_bgapp](http://www.good2u.com.tw/c/2014spring_bgapp)。

四、 全程參與課程及營隊之學生，將頒發合格資策會結業證書，有助於甄試升學重要依據。

五、 敬邀 貴校教師推薦家境清寒或中低收入戶之學生報名(每門課保留三個清寒名額)，春季班課程於103年3月31日(一)前報名享有早鳥優惠，詳情請逕上彩虹牧場課程網站查詢

[Ghttp://www.good2u.com.tw/course/category/5/all](http://www.good2u.com.tw/course/category/5/all)。

六、 本案未盡事宜，請逕洽本會數位教育研究所：

(一) 聯絡窗口：黃小姐，電話：02-6631-6765、02-6631-6767，傳真：02-6631-6789，電子郵件 Gyjuhuang@iii.org.tw。

(二) 或上Facebook「彩虹牧場」粉絲專頁 [Ghttp://www.facebook.com/iiitopleader](http://www.facebook.com/iiitopleader)。