

永安國中全球資訊網 - 和諧--活力--智慧--創新

轉知國立臺北教育大學與國立臺灣科學教育館共同辦理的「換科桌遊腦」系列講座一案

教務處(教學&設備)

發表人：

張貼在：2017/3/31 12:17:51

說明：

一、 依據國立臺北教育大學106年3月28日北教大文產字第1060860018號函辦理。

二、 旨揭講座相關資訊如下：

(一) 活動場次

1、 場次一：使用者經驗設計~桌遊篇

(1) 講師：深擊設計 / 汪建均。

(2) 時間：106年04月09日(星期日)下午13時30分。

2、 場次二：桌遊測試，這件事

(1) 講師：台灣桌遊設計 / SmooX。

(2) 時間：106年04月12日(星期三)下午13時30分。

3、 場次三：產品包裝之於桌遊產業

(1) 講師：禮賀設計 / 陳佑昇

(2) 時間：106年04月15日(星期六)下午13時30分。

4、 場次四：談科學議題與企劃內容在遊戲中的呈現

(1) 講師：國立交通大學統計學研究所 / 高竹嵐。

(2) 時間：106年04月16日(星期日)下午13時30分。

5、 場次五：從桌遊到教育推廣的執行

(1) 講師：藝術工作室 / 羅勝夫、黃怡華。

(2) 時間：106年04月19日(星期三)下午13時30分。

6、 場次六：募資上架須知：從設計談起

(1) 講師：Transit / 談迪笙。

(2) 時間：106年04月22日(星期六)下午13時30分。

(二) 活動地點：六場次活動地點皆位於國立臺灣科學教育館 / B1地科實驗室二(台北市士林區士商路189號)。

(三) 活動免費對外開放，欲參加者請網路報 <http://www.accupass.com/2017gamebrain>，額滿即止；每場講座可核發教師研習時數3小時，若需要請於全國教師在職進修網完成線上報名。

(四) 詳細情形請參冀 份 如附件)，或至FB粉絲頁「2C文創實驗室」查詢。

(五) 本案聯絡窗口：國立臺北教育大學文化創意產業經營學系吳小姐，電話02-27321104 # 53355，
電子信 cecurator2013@gmail.com。